



Tom Stein

Anschrift: Börnste 108, 48249 Dülmen

E-Mail: tom.ein.stein@t-online.de

Telefon: +49 2594 88483 / 0157 51635518

Geboren am: 08.01.2001 in Münster

Website: <https://www.tomstein.me/>

GitHub: <https://github.com/ScholliYT>

Mein Profil:

- Ich möchte gerne meine Hobbys (Informatik, Elektrotechnik) zum Beruf machen. Dabei suche ich nach neuen Herausforderungen im Bereich der Softwareentwicklung sowie der Möglichkeit zur beruflichen Weiterentwicklung.
- Ich beherrsche gängige Programmiersprachen auf verschiedenen Systemen und bin es gewohnt laufend neue dazu zu lernen.
- Ich bin es gewohnt sowohl eigenverantwortlich als auch im Team nach Lösungen zu suchen. Dabei verlasse ich mich auf meine analytischen Fähigkeiten und die umfangreichen Kenntnisse auf dem digitalen Sektor. Auch meine Kompetenz komplexe Sachverhalte schnell zu erfassen und anschließend sehr individuelle Sonderwünsche realisieren zu können sind sehr hilfreich.

BERUFSERFAHRUNG

03/2018 – heute

Softwareentwickler C#.Net

bei der **HK Consulting GmbH** (Dülmen)

- Erarbeiten interner Lösungen für die Überwachung und Steuerung einer Prozesskette
- Anwendungen zur schnellen Ansicht von z.B. Verkaufsdaten

BILDUNGSWEG

07/2016 – heute

Allgemeines Abitur

Richard-von-Weizsäcker-Berufskolleg (Dülmen)

- Schwerpunkte: Mathematik und Informatik
- Differenzierung: Robotik, Spieleprogrammierung

06/2011 – 06/2016

Annette-von-Droste-Hülshoff Gymnasium (Dülmen)

- Erfolgreiche Teilnahme an mehreren Robotik Wettbewerben

PRAKTISCHE ERFAHRUNG

03/2018 – 03/2018

Praktikum im Bereich DMS Entwicklung

bei der **H&K Consulting GmbH** (Dülmen)

- Assistenz bei der Analyse eines bestehenden Workflows
- Vorschläge zur Optimierung von Prozessen
- Praktikumsbericht über: Datenschutz und Datensicherheit

01/2016 – 02/2016

Schülerbetriebspraktikum

H&K Consulting GmbH (Dülmen)

- Entwicklung eines Programms zur Prüfung der Zuverlässigkeit einer Netzwerkverbindung.

WEITERE KENNTNISSE

Sprachen:

- Deutsch – Muttersprache
- Englisch – fließend in Wort und Schrift

Programmiersprachen:

- Gute Kenntnisse in den bekannten objektorientierten Programmiersprachen, insbesondere in C#.Net. Entwicklung von Dekstopanwendungen mit WPF.
- Arduino (C/C++)
- Entwicklung mobiler Apps, insbesondere Android (Java)

Betriebssysteme:

- Microsoft Windows
- Linux (Ubuntu)

Datenbanksysteme:

- SQL (Server)
- Firebase (Echtzeitdatenbank und Cloud Firestore)

Sonstige:

- Fundierte Kenntnisse in Git, Photoshop, After Effects

MS Office:

- Excel, Word, PowerPoint

INTERESSEN

Mein liebstes Hobby ist der Computer. Dabei verbringe ich gerne Zeit in Spielen mit Freunden oder entwickle Programme zur Steuerung von privaten Projekten. In meiner bildschirmfreien Zeit beschäftige ich mich dann mit der zugehörigen Hardware wie dem Bau einer LED Matrix.